



Universidad
de Jaén



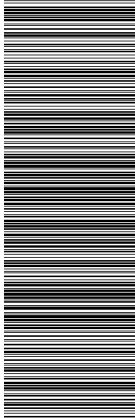
NEOLAIA
TRANSFORMING REGIONS FOR AN INCLUSIVE EUROPE

Cofinanciado por
la Unión Europea

SEGUNDA RESOLUCIÓN DEL VICERRECTORADO DE INTERNACIONALIZACIÓN DE LA UNIVERSIDAD DE JAÉN, DE 14 DE ENERO DE 2026, POR LA QUE SE PUBLICA EL LISTADO DEFINITIVO DE PROPUESTAS ADMITIDAS Y EXCLUIDAS Y LISTADO PROVISIONAL DE PUNTOS PARA LA REALIZACIÓN DE LOS PROYECTOS PILOTO DE EXPERIENCIAS INNOVADORAS DE DIVULGACIÓN DEL CONOCIMIENTO NEOTeAch (CURSO 2025-26), EN EL MARCO DE LA ALIANZA DE UNIVERSIDADES EUROPEAS NEOLAIA.

Vistas las solicitudes presentadas a la convocatoria de Proyectos Piloto de Experiencias Innovadoras de Divulgación del Conocimiento NEOTeAch para el curso 2025-2026, publicada por Resolución del Vicerrectorado de Internacionalización el 17 de junio de 2025, se hace pública la relación provisional de solicitudes admitidas y excluidas para proyectos en asignaturas de segundo cuatrimestre (solicitudes recibidas hasta el 30 de noviembre).

| PROPUESTAS PRESENTADAS | ADMITIDA O EXCLUIDA | CAUSA DE EXCLUSIÓN |
|---|---------------------|--------------------|
| CLARO: Aprendizaje de Química Circular a través de la reutilización de aceite de cocina usado | ADMITIDA | |
| Matemática Aplicada en clave digital: Microaprendizaje en Modelos matemáticos para la empresa | ADMITIDA | |
| Procesalab Audiovisual: Aprendizaje Colaborativo en Competencias Jurisdiccionales mediante Recursos Digitales | ADMITIDA | |
| Herramienta Digital para la Planificación, Seguimiento, Control y Gestión de Proyectos con MS-Project Adaptado a la Metodología PM² en la Unión Europea | ADMITIDA | |
| “EcoPlay: Juegos sostenibles y aprendizaje colaborativo para la ciudadanía ecológica global mediante ABJ y narrativas digitales”. | ADMITIDA | |

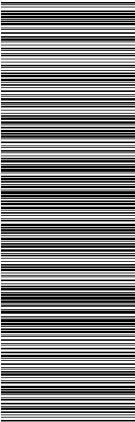


De acuerdo con lo establecido en la convocatoria, se han valorado las propuestas recibidas de acuerdo con los siguientes criterios:

- 1)** La adecuación del producto de aprendizaje al objetivo del programa NEOTeAch de construir y difundir entre la comunidad académica y no académica los últimos hallazgos sobre un tema relacionado con los pilares de NEOLAiA (Diversidad e Inclusión; Movilidad mejorada; Transformación digital) o Área de Aplicación Clave (Salud Global). – **1 Punto (máx.)**
- 2)** Viabilidad del proyecto: número razonable de estudiantado involucrado y división en grupos, adecuación del proyecto según los recursos materiales y humanos necesarios en la descripción del mismo. – **1 Punto (máx.)**
- 3)** Calidad de la propuesta del proyecto en términos de objetivos, actividades, producto de aprendizaje y asociación de competencias de la asignatura al trabajo del estudiantado en este proyecto. – **1 Punto (máx.)**
- 4)** Colaboración con profesorado/estudiantado de otra universidad de la Alianza NEOLAiA para la creación del producto de aprendizaje. – No lo contempla - **0 Puntos** / Abierto a la participación sin especificar - **0,5 Puntos** / Profesorado NEOLAiA participante en propuesta de solicitud - **1 Punto**.
- 5)** Se valorará positivamente el hecho de que al PDI implicado se le haya concedido un proyecto de innovación docente en el pasado en el que el producto de aprendizaje haya sido elaborado con medios audiovisuales. – **1 Punto (máx.)**

En vista de lo anterior, la comisión ha analizado las distintas propuestas presentadas, otorgando las siguientes valoraciones:

| SOLICITUDES PRESENTADAS | C1 | C2 | C3 | C4 | C5 | TOTAL |
|--|----|----|----|-----|----|-------|
| CLARO: Aprendizaje de Química Circular a través de la reutilización de aceite de cocina usado | 1 | 1 | 1 | 0.5 | 1 | 4.5 |
| Matemática Aplicada en clave digital: Microaprendizaje en Modelos matemáticos para la empresa | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 4 |
| Procesalab Audiovisual: Aprendizaje Colaborativo en Competencias | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 4 |



| Jurisdiccionales mediante Recursos Digitales | | | | | | |
|---|---|---|---|-----|---|-----|
| Herramienta Digital para la Planificación, Seguimiento, Control y Gestión de Proyectos con MS-Project Adaptado a la Metodología PM² en la Unión Europea | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 5 |
| “EcoPlay: Juegos sostenibles y aprendizaje colaborativo para la ciudadanía ecológica global mediante ABJ y narrativas digitales”. | 1 | 1 | 1 | 0.5 | 0 | 3.5 |

Contra la presente Resolución, se puede interponer reclamación en el plazo de 3 días hábiles a partir de la publicación de la resolución, en el Registro General de la Universidad, en el Campus Científico Tecnológico de Linares, o en cualquiera de los registros auxiliares. Finalizado el plazo de reclamaciones y resueltas las alegaciones, la Comisión de Valoración, en un plazo no superior a 5 días hábiles, comunicará mediante Resolución Definitiva la lista final de admisión y exclusión de solicitudes por los mismos medios empleados en la publicación de la Resolución Provisional.

VICERRECTOR DE INTERNACIONALIZACIÓN

(Res. de 16 de junio de 2023, BOJA núm. 121 de 27 de junio)

José Ignacio Jiménez González

